

6月に身に付けて欲しい力

蓮田市立黒浜西中学校

教科	学年	学習内容	主な学習目標(ねらい)＝身に付けて欲しい力
国語	1年	硬筆 ダイコンは大きな根？	<ul style="list-style-type: none"> ・字形を整え、文字の大きさや配列に注意し、清書作品を仕上げることができる。 ・身近なものについて説明された文章を読み、使われている言葉の意味や内容を理解することができる。 ・漢字の組み立てと部首について理解することができる。
	2年	硬筆 短歌	<ul style="list-style-type: none"> ・字形を整え、文字の大きさや配列に注意し、清書作品を仕上げることができる。 ・短歌に表現されている季節や情景、作者の思いを読み味わうことができる。 ・熟語の構成について理解することができる。
	3年	硬筆 俳句十六句	<ul style="list-style-type: none"> ・字形を整え、文字の大きさや配列に注意し、清書作品を仕上げることができる。 ・俳句に表現されている季節や情景、作者の思いを読み味わうことができる。 ・和語・漢語・外来語について理解することができる。
社会	1年	日本の古代	<ul style="list-style-type: none"> ・縄文文化、弥生文化についての概要をつかみ理解することができる。 ・古墳文化と古代国家の歩みについての歴史について興味を持って調べることができる。 ・聖徳太子の政治改革や大化の改新について理解できる。
	2年	欧米の進出と日本の開国	<ul style="list-style-type: none"> ・欧米諸国がどのように発展したのか興味を持って調べることができる。 ・産業革命が欧米諸国に与えた影響について資料を活用して自分の意見を発表できる。 ・幕府攘夷や倒幕への動きを理解できる。
	3年	歴史のまとめと公民の導入	<ul style="list-style-type: none"> ・二つの大戦と、戦後の日本と世界の動きについて理解できる。 ・これまで歴史を学習してきた、感じたこと、考えたことを自分の言葉で表現することができる。 ・ニュースや新聞を見ることで、時事問題に興味関心を持つことができる。
数学	1年	正負の数・文字と式	<ul style="list-style-type: none"> ・正負の数の四則計算ができる。また、分配法則を理解し、利用することができる。 ・正負の数の計算を利用して、身近な問題を解決することができる。 ・文字使用のきまりを理解し、式に表すことができる。
	2年	連立方程式	<ul style="list-style-type: none"> ・連立方程式とその解について理解し、加減法を用いて、連立方程式を解くことができる。 ・加減法や代入法を用いて連立方程式を解くことができる。 ・かっこを含んだり、分数・小数係数をもつ、また、$A=B=C$の形の連立方程式を求められることができる。
	3年	平方根	<ul style="list-style-type: none"> ・平方根の意味を理解して、$\sqrt{\quad}$(ルート)のついた数の大小を比べたり、計算することができる。 ・$\sqrt{\quad}$(ルート)のついた数の計算をすることができる。 ・身のまわりにある平方根に関係する問題について考えることができる。
理科	1年	植物のつくりとはたらき 植物のなかま分け	<ul style="list-style-type: none"> ・植物が行っている蒸散、光合成、呼吸のしくみが理解できる。 ・種子植物の分類ができる。 ・シダ植物、コケ植物の体のしくみ、仲間の殖やし方が理解できる。
	2年	動物の世界	<ul style="list-style-type: none"> ・細胞のつくりを理解できる。 ・食物はどのように取り入れられるか理解できる。 ・心臓や血液の働きを理解できる。
	3年	仕事とエネルギー	<ul style="list-style-type: none"> ・仕事の大きさの表し方理解できる。 ・仕事の原理と仕事率について理解できる。 ・エネルギーの定義を理解できる。
英語	1年	Do you like animals?	<ul style="list-style-type: none"> ・How many～?やWhat～を用いて相手に尋ねたり、適切に回答したりすることができる。 ・単数と複数数の概念を理解し、a / anや～sを使い分けられることができる。 ・疑問詞whatとHow many～?の文構造や、接続詞andの使い方を理解する。
	2年	Gestures どこに何が？	<ul style="list-style-type: none"> ・複文(when・thatを用いた文)を用いて表現したり、尋ねたり、適切に回答したりすることができる。 ・There is / are～、やその疑問文、またその答えの文構造を理解する。 ・人やものの存在についてThere is / are～を用いて表現することができる。
	3年	Junior High School Club Life E-mails from the U.S. and India	<ul style="list-style-type: none"> ・買い物や旅行の場面特有の表現を用いて会話をすることができる。 ・NASAやISSなどに関する情報を読み取ることができる。 ・現在完了(継続・経験)の文構造を理解することができる。
音楽	1年	鑑賞「ジョーズのテーマ」	<ul style="list-style-type: none"> ・音楽を聴いて、感じたことを表現しよう。 ・楽器の響きを楽しもう。 ・イメージをもたらす音楽の要素を考えよう。
		夏の思い出	<ul style="list-style-type: none"> ・詩と音楽の関わりを感じ取り、歌に生かそう。 ・情景を思い浮かべながら、ふさわしい表現をしよう。 ・どのように歌うかについて、思いを持とう。
	3年	鑑賞「アイーダ」	<ul style="list-style-type: none"> ・オペラに親しみ、その音楽を味わおう。 ・オペラの概要をつかもう。 ・ヴェルディについて知ろう。
美術	1年	基礎学習「モダンテクニック」 「イメージを広げよう！」 「色について」	<ul style="list-style-type: none"> ・デザインの技法を学ぶ。 ・イメージトレーニングを実施し、発想力を鍛える。 ・色について学習する。
	2年	自分を見つめて	<ul style="list-style-type: none"> ・自分らしい自分を表現するための構図を考える。 ・想像力を働かせ、表現意図に合う描画材料の選択と技法の工夫をする。
	3年	私の世界	<ul style="list-style-type: none"> ・心の中の世界を表現することに興味を持ち、心的世界を表現する。 ・主題を基に発想し、想像力を働かせ、構成の仕方や材料の組み合わせ方などを工夫する。
技術	1年	素材と加工	<ul style="list-style-type: none"> ・製図に関するきまりについて理解する。(外形線、寸法線、寸法補助線、寸法記入のしかた) ・けがき作業の重要性とその技術を体得する。 ・両刃のこぎりの仕組みと正確な切断しかたを身につける。
	2年	夏野菜の栽培	<ul style="list-style-type: none"> ・自分の育てている作物に愛情を注ぐことができる。(毎日見に行くことができる。) ・日常の管理(誘引・支柱立て・灌水・除草)ができる。 ・肥料や病虫害について理解できる。
	3年	デジタル作品の設計	<ul style="list-style-type: none"> ・ソフトウェア(プレゼンテーションソフト＝パワーポイント)使い方がわかる。 ・修学旅行の見どころの作品を意欲的に製作できる。
家庭	1年	栄養素について	<ul style="list-style-type: none"> ・食事を規則正しく摂ることの重要性を知る。 ・食品に含まれる栄養素の種類とはたらきを理解する。
	2年	繊維について	<ul style="list-style-type: none"> ・既製服を選ぶポイント、取り扱い・絵表示の意味を知り、適切な衣服を選択できる。 ・染み抜きができる。 ・いろいろな繊維について知る。
	3年	幼児の生活と遊び	<ul style="list-style-type: none"> ・家庭のほたらきについて知る。 ・幼児の身体の発達について知る。
保健 体育	1年	短距離走・リレー マット運動	<ul style="list-style-type: none"> ・声等で合図をしてバトンを渡すことができる。 ・後ろを見ないでバトンを受け取ることができる。 ・回転系や巧技系の技の基本的な技ができる。 ・条件を変えた技や発展技を組み合わせて発表ができる。
	2年	短距離走・リレー マット運動	<ul style="list-style-type: none"> ・ダッシュマークを正確につけることができる。 ・トップスピードでバトンをもらうことができる。 ・回転系や巧技系の技の基本的な技ができる。 ・条件を変えた技や発展技を組み合わせて発表ができる。
	3年	短距離走・リレー マット運動	<ul style="list-style-type: none"> ・ダッシュマークを正確につけることができる。 ・トップスピードでバトンをもらうことができる。 ・回転系や巧技系の技の基本的な技が安定してできる。 ・条件を変えた技や発展技を組み合わせて発表ができる。